

Άσκηση

Δημιουργήστε ένα κληρονομήσι που να υλοποιεί τις 4 βασικές πράξεις (+, -, *, /) μεταξύ κλάσμάτων. Ζητήστε από τον χρήστη να εισαφέρει αριθμητή και παρ. του 1^{ου} κλάσματος. Επειτα του 2^{ου} κλάσματος και τέλος το είδος της πράξης. Να τυπώνετε το αποτέλεσμα.

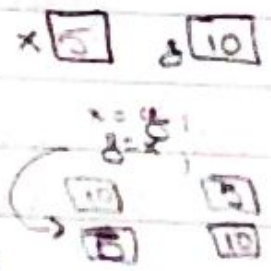
Νόημα ++ | 21/03/2019

Παρατήρηση

```
#include <iostream>
using namespace std;
void swap(int &x, int &y)
void main () {
```

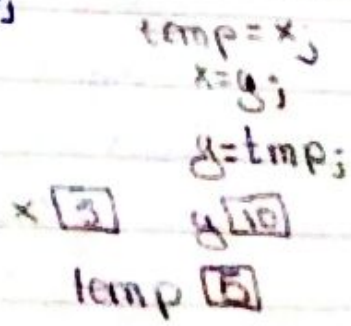
Διόρθωση μεταβλητών

```
int ar1, ar2;
cout << "Dose 2 arithmos " << endl;
cin >> ar1 >> ar2;
cout << "O 1os arithmos einai << ar1 << endl;
<< " kai o 2os einai << ar2 << endl;
swap(ar1, ar2); }
```



Η συντακτική δομή είναι

```
void swap ( &x, &y) {
int temp;
temp = x;
x = y;
y = temp; }
```



Σημείωση κλάσης kynlos SOS-ARA θέμα 1

Το public μέσο θα έχουμε 2 εναρτήσεις που θα ενεργούν πάνω στις μεταβ.

Η μια εναρτηση θα βεχεται ^{σαν είσοδο} μια τιμή, την αντήνας και άλλη μια εναρτηση που θα υπολογίζει το εμβαδόν του κύκλου. (Ζητω μαιη σημείωση αντικείμενο)

public: αρχίξω ένα private: δεν μπορεί να τα αρχίξω

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class kynlos {
```

```
private
```

```
double antina;
```

```
public:
```

```
void set_antina (double a);
```

```
double give_embadon ();
```

```
};
```

```
void kynlos::set_antina (double a) {
```

```
antina = a; }
```

```
double kynlos::give_embadon () {
```

```
return 3.14 * antina * antina; }
```

```
void main () { // Οταν μαιη εμβαδον το αντικείμενο
```

```
kynlos kynlos1; // εμβαδον αντικείμενου insidioms
```

```
double r, embadon, P;
```

```
cout << "Dese timh antinas ";
```

```
cin >> r;
```

```
kynlos1.set_antina (r); // κλίση μεθόδου
```

```
embadon = kynlos1.give_embadon (); // κλίση μεθόδου
```

```
cout << "To embadon esai " << embadon << endl;
```

```
};
```

- 9 -

Άσκηση (αναφέρεται στην προηγούμενη άσκηση)

Να προσεβείτε στην κλάση του κύκλου μια ακόμη συνάρτηση η οποία να υπολογίζει και να επιστρέφει την περίμετρο του κύκλου.

public:

```
double give_perimetro ();
```

~~private:~~

```
double kyklos::give_perimetro () {
```

```
return 2 *  $\pi$  * ακτινα; }
```

```
int main () {
```

```
    perimetro = kyklos1.give_perimetro();
```

```
    cout << " Η περίμετρος του κύκλου είναι "
```

```
    << perimetro << endl;
```

```
    }
```